

УТВЕРЖДАЮ
Директор БУК ВО
«Вологодская областная юношеская
библиотека имени В.Ф. Тендрякова»

_____ **О.Н. Анфимова**

«_____» _____ 2014 г.

**Положение
о V Областной краеведческой молодежной
квест-игре «Моя Вологодчина: культура родного края»,
посвященной Году культуры в Российской Федерации
(далее – Конкурс)**

1. Общие положения

1.1. Учредитель Конкурса:

- Департамент культуры, туризма и охраны объектов культурного наследия Вологодской области
- БУК ВО «Вологодская областная юношеская библиотека им. В.Ф. Тендрякова»

1.2. Организатор Конкурса:

- БУК ВО «Вологодская областная юношеская библиотека им. В.Ф. Тендрякова»

1.3. Партнеры – организаторы Конкурса:

- Муниципальное образовательное учреждение «Центр повышения квалификации педагогических работников образовательной системы г. Вологды»
- Централизованные библиотечные системы Вологодской области,
- муниципальные библиотеки
- школьные библиотеки

1.4. Форма участия в Конкурсе:

- Очная (в областном и районных центрах) (Приложение №1)
- Дистанционная (заочная) (Приложение №2)

2. Цели и задачи

2.1. Цели – поддержка и поощрение молодёжи Вологодской области, интересующейся историей и культурой родного края.

2.2. Задачи:

- формирование современных подростков чувство патриотизма, гордости за свою малую родину,

- содействие развитию интереса к чтению, к культуре родного края,
- содействие продвижению чтения в молодёжную среду в рамках Национальной программы поддержки и развития чтения на 2007-2020 годы,
- повышение престижа читающего человека,
- повышение престижа профессий библиотекаря, учителя

3. Участники Конкурса

3.1. В Игре принимают участие команды школьников 9-11 классов и студентов колледжей в составе 6 человек. По заявкам образовательных учреждений возможно участие в Игре школьников 7-8 классов. Одно образовательное учреждение может представить не более 2 команд.

3.2. Сопровождает участников учитель русского языка и литературы. Среди сопровождающих дополнительно могут быть родители участников, а также классные руководители, другие учителя школы, библиотекари. Лица, сопровождающие команду, не имеют права вмешиваться в ход игры, в противном случае ответ, данный участниками, засчитываться не будет.

4. Условия и порядок проведения Конкурса

4.1 I этап – подготовительный (август)

- создание областного и районных оргкомитетов
- разработка содержания игры
- выработка маршрутов
- формирование состава жюри

4.1.1 Районные оргкомитеты организуют игру по сценарию, разработанному творческой группой Областной юношеской библиотеки имени В.Ф. Тендрякова.

Творческая группа – областной оргкомитет игры:

- Л.Е. Сергеева-Христова, главный библиотекарь инновационно-методического отдела ВОЮБ – руководитель игры
- О.А. Халявина, главный библиотекарь читального зала ВОЮБ

4.1.2 Районные оргкомитеты имеют право вносить изменения в сценарий, адаптируя его к местным условиям.

4.1.3 На данном этапе школы и колледжи составляют предварительные списки участников, знакомят обучающихся с правилами проведения Игры, готовят участников.

4.1.4 Участникам необходимо подготовить домашнее задание – проект мини-экскурсии для сверстников по одному из достопримечательных мест Вологодской области в любой творческой форме, в том числе электронной презентации в формате «печи-кучи» (20 слайдов по 20 сек.)

Критерии оценки домашнего задания:

1. Историческая (научная) достоверность и глубина материала (10 баллов)
2. Соответствие разработанной экскурсии её адресату (юношеству) (5 баллов).

3. Соответствие темы и идеи экскурсии, продуманность композиции (10 баллов).
4. Креативность, оригинальность подачи материала (5 баллов).
5. **Время защиты проекта – 6 минут (4 балла).**

Примечание: учитывая, что защита проекта состоится в читальном зале библиотеки, дополнительные 5 баллов получает команда, подготовившая презентацию: до 10-15 самых ярких файлов по выбранному объекту или в формате «печи-кучи» (20 слайдов по 20 секунд), соответствующих содержанию (теме и идее) экскурсии.

6. Благотворительный взнос 50 руб. с одного участника приветствуется для формирования призового фонда.

4.1.5 Для оценки домашнего задания участников игры в Вологде создаётся **Жюри** в составе 3 человек:

- Представитель Департамента образования Вологодской области
- Представитель областной юношеской библиотеки
- Представитель сферы туризма

4.1.6 Районные оргкомитеты самостоятельно формируют состав **Жюри**.

4.2. II этап – основной – проведение Игры

4.2.1 **Время и место проведения**

Игра проводится в период с **24 сентября по 3 октября 2014 года.**

4. 2. 2 **Порядок проведения Игры:**

- Команда проходит 5 этапов.
- На каждом этапе команда набирает баллы, которые суммируются при подведении итогов, и таким образом выявляются победители.
- Этапы прохождения по маршруту рекомендуется фиксировать на фото- и видеокамеру с тем, чтобы во время подведения итогов представление команды сопровождалось слайд-шоу. Снимать этапы прохождения маршрута может как участник команды, так и специально подготовленный человек.
- Слайд-презентация, подготовленная командой по желанию участников показывается при подведении итогов.
- Участники прибывают к месту старта в сопровождении не менее 1 взрослого представителя от школы.

5. Критерии оценки Игры

5.1. **Основные критерии оценивания прохождения команды по маршруту:**

- Правильность, точность и полнота ответа,
- Креативность мышления,
- Умение работать в команде, культура взаимоотношений,
- Начитанность, широта кругозора,

- Время прохождения маршрута.

6. Состав Жюри

6.1. Для оценки игры на местности в Вологде создаётся **Жюри** в составе 2 человек на каждой станции. Всего – 10 человек:

- Сотрудники библиотеки
- Сотрудники музеев
- Волонтеры, члены Молодёжного читательского совета ВОЮБ

6.2 Для оценки игры на местности в районных центрах районным оргкомитетом создаётся свое Жюри.

7. Определение победителей, награждение

7.1 Итоги Игры в **районных центрах** подводятся до **5 октября 2014 г.** и сообщаются в областной оргкомитет Игры (инновационно-методический отдел областной юношеской библиотеки) по адресам: г. Вологда, ул. Конева, 6 или lecxen@yandex.ru

К отчету в произвольной форме желательно прикрепить фото- и видеоматериалы об игре с комментариями для размещения на сайте областной юношеской библиотеки.

7.2. Итоги Игры в **областном центре** подводятся **10 октября 2014 года.**

7.3 По итогам Игры оргкомитеты (областной, районные) определяют команды победителей (первое, второе и третье место). Победители награждаются дипломами и подарками. Жюри имеет право присуждать Специальные дипломы. Образцы Дипломов победителям и участникам, Благодарностей организаторам и партнерам игры будут размещены на сайте библиотеки в разделе игры «Моя Вологодчина».

8. Формирование заявок на участие в Игре

8.1. Заявки школ и колледжей на участие в игре в г. Вологде (**Приложение №1**) принимаются с **5 по 20 сентября 2014 года** в областном оргкомитете по адресам:

- пр. Победы, 9 - читальный зал БУК «Вологодская областная юношеская библиотека им. В.Ф. Тендрякова»
- филиал ул. Конева, 6 – инновационно-методический отдел или по электронной почте: lecxen@yandex.ru тел./факс: 74-46-56

8.2. Заявки на участие библиотек-партнёров в произвольной форме принимаются

- по электронной почте: lecxen@yandex.ru до **20 сентября 2014 г.**
- по факсу: 8 (8172) 74-46-56

8.3. Заявки на участие районных образовательных учреждений принимаются с **5 по 20 сентября 2014 года** в районных оргкомитетах

9. Контакты

9.1. Справки и ответы на вопросы по Конкурсу можно получить:

Людмила Евгеньевна Сергеева-Христова, тел./факс: **8 (81 72) 74- 46 -56;**
8-953-516-05-14, lecxen@yandex.ru

Ольга Александровна Халявина, тел.: 8 (8172) 72-84-32.

**Заявка на участие в очной форме
в V краеведческой квест-игре
«Моя Вологодчина – 2014. Культура родного края»**

Общеобразовательное учреждение (полное наименование)

ФИО координатора (сопровождающего команду) _____

_____ -

(полностью)

№п/п	Фамилия имя участника	класс	Фамилия имя отчество учителя, готовившего участников
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Контактный телефон _____

Дата заполнения

Подпись руководителя образовательного учреждения

Дистанционная (заочная) форма участия в Конкурсе:

1. Написание синквейна*
2. Создание слайд-презентации**

*Синквейн

Синквейн (от фр. *cinquains*, англ. *cinquain*) – это творческая работа, которая имеет короткую форму стихотворения, состоящего из пяти нерифмованных строк, используемая для описания своих впечатлений, ощущений и ассоциаций, фиксации эмоциональных оценок. Возникла под влиянием японской поэзии.

Правила написания синквейна

- **Первая строка** — *тема синквейна*, включает в себе **одно** слово (обычно существительное или местоимение), которое обозначает объект или предмет, о котором пойдет речь.
- **Вторая строка** — **два слова** (чаще всего прилагательные или причастия), они дают *описание признаков и свойств* выбранного в синквейне предмета или объекта.
- **Третья строка** — образована **тремя глаголами** или деепричастиями, описывающими *характерные действия* объекта.
- **Четвертая строка** — фраза из **четырёх слов**, выражающая *личное отношение автора* синквейна к описываемому предмету или объекту.
- **Пятая строка** — **одно слово-резюме**, характеризующее *суть* предмета или объекта (ассоциация с первым словом).

Четкое соблюдение правил написания синквейна не обязательно. Например, для улучшения текста в четвертой строке можно использовать три или пять слов, а в пятой строке — два слова. Возможны варианты использования и других частей речи.

Пример синквейна на тему жизни:

Жизнь.

Активная, бурная.

Воспитывает, развивает, учит.

Дает возможность реализовать себя.

Искусство.

Ключевые слова: книга, библиотека, музыка, музей, искусство и т.д.

**** Слайд-презентация на тему
«Достопримечательности Вологодчины»**

Подзаголовок: название конкретной достопримечательности

Требования к оформлению слайд-презентации:

1. Первый слайд презентации – титульный. На нем указывается:
 - a. Название конкурса;
 - b. Название работы;
 - c. ФИО автора презентации (полностью);
 - d. Место учёбы автора (полностью);
 - e. Должность - класс
 - f. Фото автора (по желанию).
2. Общее количество слайдов презентации – не более 20.
3. Последний слайд презентации – список источников основного содержания.

Материалы должны быть представлены в виде папки. Папка должна быть названа фамилией и инициалами автора, она должна включать в себя 2 файла:

- 1) заявка
- 2) слайд- презентация (файл в формате ppt. для PowerPoint) на заявленную тему.

Работы принимаются **только в электронном виде** и размещаются на сайте www.library35.tendryakovka.ru

Работы, представленные на конкурс, не возвращаются и не рецензируются.

Жюри оценивает работы по следующим критериям:

- наличие на слайде краткой аннотирующей информации (обоснование выбора);
- краткая историческая справка (1-2 предложения), историческая достоверность материала;
- содержание работы;
- качество фотоматериалов;
- соответствие материала поставленной цели;
- оригинальность замысла;
- законченность работы;
- дизайн презентации (цветовое оформление);
- звуковое оформление;
- художественно-эстетическое впечатление с точки зрения восприятия аудиторией;
- отсутствие фактических ошибок;
- логика представления информации;
- грамотность;

/Каждый критерий оценивается от 1 балла до 3баллов)

Победитель определяется по сумме набранных баллов.

Оргкомитет, опираясь на заявленные в настоящем положении критерии оценивания, выявляет лучшие работы.

Оргкомитет до 5 октября 2014 года определяет победителей конкурса.

Сроки проведения конкурса

Прием заявок и материалов на конкурс проводится с 5 сентября 2014 года по 5 октября 2014 года. Работы присылаются на адрес: lecxen@yandex.ru.

Подведение итогов конкурса состоится **15 октября 2014 года**.

Награждение

Победители, призеры конкурса, представившие лучшие работы, награждаются **дипломами**. Все остальные – **сертификатами участника**.

Педагоги и библиотекари, подготовившие Победителей и призеров Конкурса, а также организовавшие большую часть учеников своего класса или читателей для участия в проекте, награждаются **Благодарственными письмами областного оргкомитета**.

Все наградные материалы предоставляются в файле формата PDF и рассылаются по электронной почте.

Для открытия файла на вашем компьютере должна быть установлена программа AdobeReader или FoxItReader. Бесплатные версии данных программ можно скачать по ссылкам:

AdobeReader: <http://get.adobe.com/reader/>

FoxItReader: <http://www.foxitsoftware.com/downloads/>

**Заявка на участие в дистанционной (заочной) форме
в V краеведческой квест-игре
«Моя Вологодчина – 2014: культура родного края»**

Район _____

Библиотека _____

Форма: сиквейн/ слайд - презентация

(нужное подчеркнуть)

Название/ тема сиквейна или слайд-презентации _____

Участник _____

(ФИО, образовательное учреждение, класс/ группа, возраст участника,)

Участником конкурса может быть индивидуальный и коллективный заявитель.

Куратор участника (ФИО педагога, библиотекаря; полное название учреждения образования или культуры)

Контактное лицо (организатор) _____

Тел./факс/e-mail _____

Согласен/ не согласен (нужное подчеркнуть) опубликовать на сайте, а также использовать по усмотрению _оргкомитета

_____ (_____)
подпись расшифровка

Согласие на обработку персональных данных

_____ (_____)
подпись расшифровка