

УТВЕРЖДАЮ
Директор БУК ВО
«Областная универсальная
научная библиотека»



Т.Н. Буханцева

«*сентябрь*» 2018 г.

Положение
О проведении IX областной молодёжной краеведческой
квест-игры «Моя Вологодчина-2018: «след, который сумею оставить...»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения IX областной краеведческой молодёжной квест-игры «Моя Вологодчина-2018: «след, который сумею оставить...» (далее - Игра).

1.2. Учредители Игры:

- Департамент культуры и туризма Вологодской области;
- БУК ВО «Областная универсальная научная библиотека».

1.3. Организатор Игры:

- БУК ВО «Областная универсальная научная библиотека».

1.4. Информационным партнёром или спонсором Игры может выступать любая организация, поддерживающая ее цели и задачи, принимающая долевое участие в финансировании, организации и проведении Игры.

1.5. Любые государственные, частные, общественные организации, творческие союзы, средства массовой информации могут учреждать специальные призы по согласованию с Организатором Игры.

1.6. Принимать участие в организации игры в районных центрах могут муниципальные библиотеки, которые создают районные оргкомитеты и проводят игру по сценарию, разработанному творческой группой юношеского центра имени В.Ф. Тендрякова областной библиотеки.

1.7. Районные оргкомитеты имеют право вносить изменения в сценарий, адаптируя его к местным условиям.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель - поддержка и поощрение молодёжи Вологодской области, интересующейся историей и культурой родного края.

2.2. Задачи:

- формировать у современных подростков чувство патриотизма, гордости за свою малую родину;
- способствовать развитию интереса к чтению, а также к литературе и истории родного края;
- способствовать продвижению чтения в молодёжной среде в рамках Национальной программы поддержки и развития чтения на 2007-2020 годы;
- повышать престиж читающего человека;

- повышать престиж профессий библиотекаря и учителя.

3. Участники Игры и подача заявок

3.1. В Игре принимают участие команды школьников **9-11 классов** и студентов колледжей, в состав каждой из которых входит **6 человек**. По заявкам образовательных учреждений возможно участие в Игре школьников **8 классов** в составе **сборной команды**. Одно образовательное учреждение может представить не более 2 команд.

3.2. Сопровождает участников учитель русского языка и литературы. В числе сопровождающих дополнительно могут быть родители участников, а также классные руководители, другие педагоги, библиотекари. Лица, сопровождающие команду, не имеют права вмешиваться в ход игры, в противном случае ответ, данный участниками, засчитываться не будет.

3.3. Для участия в Игре образовательное учреждение должно в срок с **10 по 21 сентября 2018 года** передать Организатору по адресу ул. М. Ульяновой, 7, Юношеский центр имени В.Ф. Тендрякова областной библиотеки или по электронной почте leschen@yandex.ru заявку, оформленную в соответствии с Приложением 1. К заявке должно быть приложено Согласие на обработку персональных данных (Приложение 2), от лица, заполняющего заявку.

3.4. Участнику необходимо прийти на игру, имея при себе ксерокопию 2, 3 и 5 страниц своего паспорта.

3.5. Для формирования призового фонда Игры устанавливается организационный взнос в размере **500 руб.** от команды.

4. Сроки и место проведения Игры

4.1. Игра проводится в период с **25 сентября по 1 октября 2018 года**.

4.2. Старт игры в Вологде – БУК ВО «Областная универсальная научная библиотека» (ул. М. Ульяновой, 7).

4.3 Старт и финиш игры в районных центрах определяется по усмотрению районных оргкомитетов.

4.4 Место проведения в Вологде – культурно-историческое пространство центральной части города.

4.5 Место проведения в районных центрах – по усмотрению районных оргкомитетов.

5. Условия и порядок проведения Игры

5.1. Команды-участники прибывают к месту старта в сопровождении не менее 1 взрослого представителя от учебного заведения.

5.2. Команды-участники должны заранее подготовить **домашнее задание в соответствии с Приложением 3**. Домашнее задание представляется участниками на месте старта в библиотеке перед получением маршрутных листов.

5.3. После получения маршрутных листов, команды поочередно посещают 5 станций. На каждой станции команды-участники выполняют задания и набирают баллы, которые суммируются при подведении итогов. Победитель определяется по сумме набранных баллов.

5.4. Прохождение игрового маршрута должно фиксироваться на фото- и/или видеокамеру для того, чтобы во время подведения итогов представление команд

сопровождалось слайд-шоу. Снимать этапы прохождения маршрута может как участник команды, так и приглашённый специалист для создания слайд-презентации или видео презентации, участвующей в специальном конкурсе на лучший ролик об игре. **Работы на данный конкурс принимаются по окончании Игры до 10 октября включительно.**

6. Критерии оценки домашнего задания:

6.1. Домашнее задание оценивается членами Жюри в соответствии со следующими критериями:

Письменная форма творческой работы (5 баллов);

- соответствие содержания творческой работы заявленной теме и основной мысли, оригинальность замысла;
- стилевое единство и выразительность языковых средств.

Оценка устного выступления (5 баллов);

- свободное владение монологической литературной речью,
- выразительное чтение текста письма
- креативность, оригинальность представления домашнего задания

Соблюдение регламента защиты проекта – не более 5 минут (за нарушение снимается 1 балл).

7. Критерии оценки Игры на станциях

7.1. Действия команды-участника на каждой станции оцениваются членами судейской бригады в соответствии со следующими критериями:

- Правильность, точность и полнота ответа согласно разработанной системе оценок;
- Умение работать в команде, культура взаимоотношений;
- Креативность мышления;
- Время прохождения маршрута.

8. Состав Жюри

8.1. Для оценки домашнего задания команд-участников в Вологде Организатором формируется Жюри в составе 3-х человек.

8.2. Для оценки домашнего задания в районных центрах Жюри в количестве 3-х человек формируются Районными оргкомитетами.

8.3. Для оценки игры на местности в Вологде Организатором создаётся судейская бригада в составе 10 человек (по 2 человека на каждой станции). В её состав входят библиотечные специалисты, волонтеры.

8.4. Для оценки игры на местности в районных центрах судейские бригады создаются Районными оргкомитетами.

9. Определение победителей, награждение

9.1. Итоги Игры в районных центрах области подводятся Районными оргкомитетами в срок до **1 октября 2018 г.** и сообщаются Организатору Игры в срок до **5 октября 2018 года** по электронному адресу **lecxen@yandex.ru**

К письму следует прикрепить фото- и/или видеоматериалы об игре с комментариями для размещения на сайте юношеского центра областной библиотеки. **library35.tendryakovka.ru**

9.2. Итоги Игры в **областном центре** подводятся **17 октября 2018 года в 15 часов.**

9.3. Победителей и призеров Игры в Вологде определяет Организатор, в районных центрах – Районные оргкомитеты. Победители награждаются дипломами и призами.

9.4. Жюри имеет право при наличии достойных кандидатов наградить их Специальными дипломами.

10. Заключительные положения.

10.1. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

10.2. Все вопросы, не отражённые в настоящем Положении, решаются Организатором, исходя из сложившейся ситуации.

10.3. По всем вопросам организации и проведения Игры обращаться:

- юношеский центр областной библиотеки, главный библиотекарь отдела *Людмила Евгеньевна Сергеева-Христова*, тел: **(8172)72-36-56, 8-953-516-05-14, lecxen@yandex.ru**

- юношеский центр областной библиотеки, заведующий отделом Татьяна Николаевна Новых, главный библиотекарь отдела Ольга Александровна Халявина, главный библиотекарь отдела Виктория Сергеевна Комелькова, тел: **(8172) 72-36-56.**

**Заявка на участие в IX областной молодёжной
краеведческой квест-игре
«Моя Вологодчина-2018: «след, который сумею оставить...»**

Общеобразовательное учреждение (полное наименование) _____

ФИО координатора (сопровождающего команду) _____

(полностью)

Возрастной состав команды: _____

(количество учеников из каждой параллели)

Контактный телефон _____

Дата заполнения _____

Подпись координатора _____

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных

Я, _____,
(Ф.И.О.)

паспорт серия _____ № _____ выдан _____

(когда и кем)

проживающий (ая) по адресу: _____

_____ ,
настоящим даю свое согласие Бюджетному учреждению культуры Вологодской области «Вологодская областная универсальная научная библиотека им. И.В. Бабушкина» (г. Вологда, ул. М. Ульяновой, 1) на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество, место работы, и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по своей воле и в своих интересах.

Согласие дается мною для участия в IX краеведческой квест-игре «Моя Вологодчина-2017: Вологодский клад».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в т.ч. передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также осуществление любых иных действий с моими персональными данными в соответствии с федеральным законодательством.

Я проинформирован, что Бюджетное учреждение культуры Вологодской области «Вологодская областная универсальная научная библиотека им. И.В. Бабушкина» гарантирует обработку моих персональных данных, персональных данных моего ребенка в соответствии с действующим законодательством.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

(Ф.И.О., подпись лица, давшего согласие)

« ____ » _____ 2018 г.

Домашнее задание:

1. Участникам необходимо подготовить домашнее задание – одно из 2-х на выбор:
 - а) письмо потомкам (сверстникам-вологжанам, жителям XXII или другого века)
/В письме нужно рассказать о себе, о своих увлечениях, о времени, в котором живём, о родном крае - Вологодчине/
Объём текста – 1 печатный лист А 4, шрифт Times New Roman, размер14, интервал одинарный;
 - б) письмо на тему «Библиотека будущего: областная универсальная научная библиотека» через 100-200 и более лет». /какая библиотека нужна молодым/
Объём текста – 1 печатный лист А 4, шрифт Times New Roman, размер14, интервал одинарный.
2. Необходимо также познакомиться со следующими книгами:

Список книг и материалов для подготовки к Игре

1. П. Засодимский. Перед потухшим комельком. /рассказ ссылка
http://az.lib.ru/z/zasodimskij_p_w/text_0050.shtml
2. В. Тендряков. День на родине. Очерк.
http://elib.tendryakovka.ru/tendryakov_html/book4.html
3. В. Тендряков. Автобиография
http://elib.tendryakovka.ru/tendryakov_html/avtobiografi.html
4. Армеева В.И. Писатели-вологжане: материалы о жизни и творчестве. – Вологда, 2011. (обратить внимание на материалы о жизни и творчестве А. Яшина, В. Белова, О. Фокиной, В. Белова, Н. Рубцова)