Положение
О проведении XVII Областной молодёжной краеведческой квест-игры
«Моя Вологодчина-2026. Что? Где? Когда?»

Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения XVII областной молодёжной краеведческой интеллектуальной квест-игры «Моя Вологодчина: Что? Где? Когда?» (далее – Игра).

1.2. Учредитель Игры: БУК ВО «Вологодская областная универсальная научная библиотека».

1.3. Областной организатор Игры: Библиотечно-информационный юношеский центр им. В.Ф. Тендрякова (далее – Областной организатор).

1.4. Организаторами игры в учебных заведениях Вологодской области могут выступать библиотекари районных библиотек и педагоги школ, создающие команды-участницы игры (далее – Организаторы). Они проводят игру по сценарию, разработанному сотрудниками юношеского центра имени В.Ф. Тендрякова Областной библиотеки.

1.5. Организаторы имеют право вносить изменения в сценарий, адаптируя его к местным условиям.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры:

- поддержка и поощрение молодёжи Вологодской области, интересующейся историей и культурой родного края.

2.2. Задачи Игры:

- способствовать формированию у современных подростков чувства патриотизма, гордости за свою малую родину;
- способствовать развитию интереса к чтению, а также к литературе и истории родного края;
- повышать престиж профессий библиотекаря и учителя.

3. Участники Игры

3.1. В Игре могут принять участие команды, представляющие образовательные учреждения Вологодской области. Каждая команда должна состоять из 6 человек и может включать в себя обучающихся 9-11 классов или студентов колледжей I-II-х курсов. Одно образовательное учреждение может представить несколько команд.

3.2. Сопровождать команду может педагог, библиотекарь учебного заведения, родитель одного из участников. Лица, сопровождающие команду, не имеют права вмешиваться в ход игры, в противном случае ответ, данный участниками, засчитываться не будет.

3.3. **Образовательные учреждения г. Вологды** подают заявку на участие команды в квест-игре **в Яндекс форме по ссылке https://forms.yandex.ru/u/68a5cefd90fa7b29ff318246**

3.4. Заполнение заявки автоматически означает согласие на обработку персональных данных участника.

3.5. **Стоимость участия в игре – 150 рублей с 1 человека. Возможна оплата по Пушкинской карте.**

3.5. Районные оргкомитеты определяют стоимость участия в игре по своему усмотрению.

4. Сроки и место проведения Игры

4.1. Заявки на участие в Игре принимаются **с 7 сентября по 22 сентября 2026 года.**

4.2. Игра проводится **с 23 сентября 2026 г. по 2 октября 2026 г.**

4.3. Игровые задания могут быть выполнены командой в одном или нескольких помещениях в пределах одного здания или на открытом воздухе.

5. Условия и порядок проведения Игры

5.1. Для выполнения игровых заданий участникам следует заранее ознакомиться с информацией, указанной **в Приложении № 1** к настоящему Положению о подготовке к игре.

5.2. Команды-участники в сопровождении координатора прибывают к месту старта, обозначенному Организаторами.

5.3. После получения маршрутных листов команды поочередно посещают 4 станции, которые подготовлены Организаторами. На каждой станции команды-участники выполняют задания и набирают баллы, которые суммируются при подведении итогов. Победитель определяется по сумме набранных баллов.

5.4. Результаты игры Организаторы отправляют Областному организатору для определения победителей среди районных команд области. Итоги оформляются по форме, указанной в **Приложении № 2.**

5.5. Выполнение игровых заданий следует фиксировать на фото- и/или видеокамеру, чтобы запечатлеть атмосферу игры, командный дух, игровые эмоции. Свои фото и видео впечатления команда может облечь в форму видеоролика и направить Областному организатору для участия в **областной номинации «Игровые впечатления команд»**. Фото и видео съёмку может производить любой человек по желанию команды. Работы для участия в данной номинации принимаются по окончании Игры до **11 октября** включительно по адресу: **tendryakovka@yandex.ru**

5.6. Организаторам игры в районных центрах необходимо зарегистрироваться по ссылке **https://forms.yandex.ru/u/68a5d886d046882ac2ddca91** Игровые задания с ответами и оценочные листы с системой оценок **будут высланы им до 18 сентября.**

6. Критерии оценки

6.1. Действия команды-участника в ходе Игры оцениваются Организаторами согласно разработанной системе оценок в соответствии со следующими критериями:

- правильность, точность и полнота ответов;
- умение работать в команде, культура взаимоотношений;
- креативность мышления.

7. Определение победителей, награждение

7.1. По окончании Игры в районных центрах Организаторам необходимо прислать Областному организатору обработанные результаты, оформленные в соответствии с образцом **(Приложение № 2),** в электронном виде **до 11 октября 2026 г**.

7.2. На основании присланных результатов определяются **Областные победители** и призеры в следующих номинациях:

- «Домашнее задание»;
- «Игровые впечатления».

7.3. На основании выставленных баллов определяются победители и призёры среди команд г. Вологды и среди районных команд.

7.4. Общие итоги Игры подводятся в срок до **15 октября 2026 г**. и публикуются на сайтах библиотеки и в группе «Библиогурман» в социальной сети «ВКонтакте».

7.4. Победители и призеры Игры награждаются соответствующими Дипломами, все остальные участники получают Диплом участника в электронном виде. Дополнительные призы готовят Организаторы игр в областном и в районных центрах самостоятельно.

7.5. Торжественное подведение итогов игры в Вологде и награждение победителей и призёров, а также педагогов состоится **15 октября в 15 часов** в Областной универсальной научной библиотеке по адресу: г. Вологда, ул. М. Ульяновой, 1. конференц-зал (3 этаж).

7.5. Организаторы игры в районных центрах и кураторы, готовившие команды к игре, будут отмечены Благодарностями Областного организатора.

8. Заключительные положения.

8.1**.** Областной организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

8.2. Все вопросы, не отражённые в настоящем Положении, решаются Областным организатором, исходя из сложившейся ситуации.

8.3. К Игре могут присоединиться участники из других регионов. После согласования и получения всех игровых материалов они имеют право вносить изменения в сценарий, адаптируя его к местным условиям.

8.4. По всем вопросам организации и проведения Игры обращаться**:**

- **Новых Татьяна Николаевна,** заведующий Библиотечно-информационным юношеским центром им. В.Ф. Тендрякова БУК ВО «Вологодская областная универсальная научная библиотека», тел: 89114414546, tendryakovka.@yandex.ru;
- **Сергеева-Христова Людмила Евгеньевна,** главный методист Библиотечно-информационного юношеского центра им. В.Ф. Тендрякова БУК ВО «Вологодская областная универсальная научная библиотека», тел: **8-953-516-05-14,** lecxen@yandex.ru;
- **Халявина Ольга Александровна**, главный методист Библиотечно-информационного юношеского центра им. В.Ф. Тендрякова БУК ВО «Вологодская областная универсальная научная библиотека»;

Приложение № 1

Домашнее задание

I. Участникам необходимо придумать название команды. Выбрать капитана. Сделать фото команды и отослать в Областной оргкомитет.
II. Создать проект на тему «Новая улица родного города/села» и защитить его в игровой день. Время защиты – не более 3-х минут. На суд жюри представить описание (текстовой материал) в электронном виде (1 страница word формат А 4) и мини-презентацию (5-6 слайдов)
III. Иметь общие знания о достопримечательностях родного округа и столицы региона – г. Вологды, а также о земляках, прославивших Вологодчину в различных областях деятельности.
IV. Иметь представление о жизни и творчестве поэта-юбиляра Николая Рубцова

Приложение № 2

Итоги XVII Областной
молодёжной краеведческой квест-игры
«Моя Вологодчина-2026»
в _____ (районе, округе)

Учреждение-организатор игры (полное наименование)

_____

_____

ФИО организатора (ов), должность, место работы:

_____

_____

Контактный телефон_____

email _____

Количество команд-участников игры: _____

ФИО , должность, место работы педагогов, библиотекарей, готовивших команды к игре

_____

_____

_____

_____

Баллы, набранные командами на станциях (обязательно прикрепить сканы оценочных листов. При их отсутствии результаты не будут зачтены при подведении общего итога):

_____

_____

_____

_____

_____

Дата заполнения _____

Подпись организатора_____